



ที่ ศธ ๐๔๒๖๐.๑๐ /๑๑๐

โรงเรียนคอนสวรรค์ อำเภอกอนสวรรค์

จังหวัดชัยภูมิ ๓๖๑๔๐

๒๐ มีนาคม ๒๕๖๗

เรื่อง ส่งแบบรายงานเสริมสนับสนุนเครือข่ายนวัตกรรมคุณภาพสถานศึกษา ประจำปีการศึกษา ๒๕๖๖

เรียน ผู้อำนวยการสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาชัยภูมิ

อ้างถึง หนังสือสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาชัยภูมิ ที่ ศธ ๑๔๒๙๙/๑๗๘๖ ลง.๑๙ พฤษภาคม ๒๕๖๖

สิ่งที่ส่งมาด้วย แบบรายงานความก้าวหน้าการดำเนินงานตามแผนปฏิบัติการเครือข่ายนวัตกรรมคุณภาพ
สถานศึกษาประจำปีการศึกษา ๒๕๖๖ จำนวน ๑ ฉบับ

ตามหนังสือที่อ้างถึง สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาชัยภูมิ แจ้งเครือข่ายนวัตกรรม
คุณภาพสถานศึกษา จัดทำแบบรายงานความก้าวหน้าผลการดำเนินงานส่งเสริมเครือข่าย นวัตกรรมคุณภาพ
สถานศึกษาและแบบรายงานผลการดำเนินงานตามแผนการปฏิบัติการเครือข่ายนวัตกรรมคุณภาพสถานศึกษา
ประจำปีการศึกษา ๒๕๖๖ นั้น บัดนี้ โรงเรียนคอนสวรรค์ ได้จัดทำแบบรายงานผลการดำเนินงานส่งเสริม
เครือข่ายนวัตกรรมคุณภาพสถานศึกษา และแบบรายงานผลการดำเนินงานตามแผนการปฏิบัติการเครือข่าย
นวัตกรรมคุณภาพสถานศึกษา ประจำปีการศึกษา ๒๕๖๖ เรียบร้อยแล้ว จึงขอจัดส่งแบบรายงานดังกล่าวมาพร้อม
นี้

จึงเรียนมาเพื่อโปรดทราบ

ขอแสดงความนับถือ

(นายสุชาติ รักษาชนม์)

ผู้อำนวยการโรงเรียนคอนสวรรค์

กลุ่มบริหารวิชาการ

ผู้ประสานงาน : นางกมลณี คลังเงิน โทรศัพท์ ๐๘๓ - ๖๘๑๖๒๙๔

นางอานวยพร เพิ่มเติม โทรศัพท์ ๐๘๙ - ๕๗๙๘๘๐

แบบรายงานผลการดำเนินงานตามแผนปฏิบัติการเครือข่ายนวัตกรรมคุณภาพสถานศึกษา

ประจำปีการศึกษา ๒๕๖๖

คำชี้แจง

๑. แบบรายงานฉบับนี้ จัดทำขึ้นโดยมีวัตถุประสงค์ เพื่อให้เครือข่ายนวัตกรรมคุณภาพสถานศึกษา รายงานผลการดำเนินงานตามแผนปฏิบัติการเครือข่ายนวัตกรรมคุณภาพสถานศึกษา ประจำปีการศึกษา ๒๕๖๖ และใช้ข้อมูลสารสนเทศที่ได้ประกอบการตรวจสอบ ทบทวนการดำเนินงานตามแผนปฏิบัติการ ฯ ของสถานศึกษาภายในเครือข่ายนวัตกรรมคุณภาพสถานศึกษา ให้มีประสิทธิภาพและเกิดประสิทธิผลตามเป้าหมายที่กำหนดไว้

๒. ประเด็นการรายงาน ประกอบด้วยประเด็นสำคัญ จำนวน ๔ ประเด็น คือ

๒.๓ วัตถุประสงค์และเป้าหมาย ประจำปีการศึกษา ๒๕๖๖

๒.๒ แผนและผลการดำเนินงานจำแนกตามโครงการ/กิจกรรม

๒.๓ ข้อค้นพบจากการดำเนินงาน

๒.๔ ปัญหาอุปสรรค และข้อเสนอแนะ

๓. เครือข่ายนวัตกรรมคุณภาพสถานศึกษา รายงานข้อมูลของผลการดำเนินงานตามแผนปฏิบัติการ ฯ นับถึงสิ้นปีการศึกษา ๒๕๖๙ ตามแบบรายงานที่กำหนดไว้ พร้อมแนบร่องรอยหลักฐานสนับสนุนทั้งในรูปแบบไฟล์ คลิป และรูปภาพ เป็นต้น โดยนำส่ง สพฐ. ผ่านอีเมล iqa.researchbo20@gmail.com ภายในวันที่ ๑๐ เมษายน ๒๕๖๗ สำนักทดสอบทางการศึกษา ขอความร่วมมือผู้ที่เกี่ยวข้องทุกฝ่าย รายงานข้อมูลสารสนเทศตามสภาพจริงที่ปรากฏอย่างถูกต้อง ครบถ้วน และเพียงพอ ต่อการตัดสินใจและวางแผนการดำเนินงานในปีงบประมาณ ๒๕๖๖ ต่อไป พร้อมนี้ขอขอบคุณทุกความร่วมมือมา ณ โอกาสนี้

กลุ่มส่งเสริมและพัฒนากระบวนการประกันคุณภาพภายในสถานศึกษา

สำนักทดสอบทางการศึกษา



รายงานความก้าวหน้าของการดำเนินงานตามแผน ปฏิบัติการเครือข่ายนวัตกรรมคุณภาพสถานศึกษา ประจำปีการศึกษา ๒๕๖๖



เครือข่ายนวัตกรรมคุณภาพสถานศึกษา ๑ ช้อย ๓
โรงเรียนคอนสวรรค์ อำเภอกอนสวรรค์ จังหวัดชัยภูมิ
สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาชัยภูมิ
สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน

๑. ข้อมูลทั่วไป

๑.๑ เครือข่ายนวัตกรรมคุณภาพสถานศึกษา ๑ ช่วย ๓

โรงเรียนคอนสวรรค์ สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาชัยภูมิ

๑.๒ ผู้ตอบแบบรายงาน

ครูผู้รับผิดชอบงานประกันคุณภาพการศึกษาที่เป็นคณะทำงานและเลขานุการ

๒.วัตถุประสงค์และเป้าหมาย ประจำปีการศึกษา ๒๕๖๖

วัตถุประสงค์	เป้าหมาย
2.1 วัตถุประสงค์ 2.1.1 เพื่อยกระดับผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของนักเรียนโรงเรียนเครือข่ายนวัตกรรมคุณภาพสถานศึกษา 2.1.2 เพื่อให้ครูและบุคลากรในสถานศึกษาร่วมพัฒนาได้นำสื่อ นวัตกรรมในการจัดการเรียนรู้ ที่มีประสิทธิภาพเผยแพร่ให้กับคณะครู นักเรียน ในสถานศึกษาร่วมพัฒนาเป็นแนวทางในการจัดการเรียนรู้ 2.2 เป้าหมาย 2.2.1 ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของนักเรียนโรงเรียนเครือข่ายนวัตกรรมคุณภาพสถานศึกษาเพิ่มขึ้นร้อยละ 3 2.1.2 เพื่อให้ครูและบุคลากรในสถานศึกษาร่วมพัฒนามีครู นักเรียนที่มีสื่อ นวัตกรรมในการจัดการเรียนรู้ ที่มีประสิทธิภาพ	3.1 ครูและบุคลากรในสถานศึกษาร่วมพัฒนามีสื่อนวัตกรรมในการจัดการเรียนรู้ 3.2 ครูและบุคลากรทางการศึกษาทุกคน ได้แนวทางพัฒนาสื่อ นวัตกรรมในการจัดการเรียนรู้ และพัฒนาด้านกระบวนการจัดการเรียนรู้ให้มีประสิทธิภาพ 3.3 ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนสูงขึ้นไม่น้อยกว่าร้อยละ 3 3.4 ห้องเรียนได้รับการพัฒนามีสื่อการเรียนการสอนและอุปกรณ์ที่สำคัญต่อการจัดการเรียนการสอน ส่งผลให้ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนสูงขึ้น 3.5 ส่งเสริมให้โรงเรียนได้รับการพัฒนาเข้าสู่คุณภาพระดับสากลมากขึ้น

๓.แผน - ผลการดำเนินงาน จำแนกตามโครงการ/กิจกรรม

โครงการ/กิจกรรม	เป้าหมายของโครงการ/ กิจกรรม	ผลการดำเนินงาน	ร่องรอยหลักฐานที่ สนับสนุน
การประกวดสื่อนวัตกรรมในการจัดการเรียนรู้ด้วยแพลตฟอร์ม Canva มีขั้นตอนดังนี้ 1. ประชุมคณะผู้บริหารโรงเรียนเครือข่ายร่วมพัฒนา 2. รับสมัครครูและนักเรียนโรงเรียนละ 1 ทีม ขึ้นไปในการประกวดสื่อนวัตกรรมจัดการเรียนรู้ด้วยแพลตฟอร์ม Canva 3. ดำเนินการจัดการประกวดตามที่วางแผนไว้ ได้แก่ - จัดการประกวดสื่อนวัตกรรมในการจัดการเรียนรู้ด้วยแพลตฟอร์ม Canva - การแลกเปลี่ยนเรียนรู้สื่อนวัตกรรมภายในเครือข่าย ในการจัดการเรียนรู้ด้วยแพลตฟอร์ม Canva และโรงเรียนคอนสวรรค์ซึ่งเป็นต้นแบบให้	3.1 ครูและบุคลากรในสถานศึกษาร่วมพัฒนามีสื่อนวัตกรรมในการจัดการเรียนรู้ 3.2 ครูและบุคลากรทางการศึกษาทุกคน ได้แนวทางพัฒนามีสื่อนวัตกรรมในการจัดการเรียนรู้ และพัฒนาด้านกระบวนการจัดการเรียนรู้ให้มีประสิทธิภาพ 3.3 ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนสูงขึ้นไม่น้อยกว่าร้อยละ 3 3.4 ห้องเรียนได้รับการพัฒนามีสื่อการเรียนการสอนและอุปกรณ์ที่สำคัญต่อการจัดการเรียนการสอน ส่งผลให้ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนสูงขึ้น 3.5 ส่งเสริมให้โรงเรียนได้รับการพัฒนาเข้าสู่คุณภาพระดับสากลมากขึ้น	1. ครูและบุคลากรในสถานศึกษาร่วมพัฒนามีสื่อนวัตกรรมในการจัดการเรียนรู้ ด้วยแพลตฟอร์ม Canva ให้เกิดประสิทธิภาพจำนวน 50 คนขึ้นไป 2. ร้อยละความพึงพอใจของผู้ที่เกี่ยวข้อง 3. ห้องเรียนได้รับการพัฒนามีสื่อการเรียนการสอนและอุปกรณ์ที่สำคัญต่อการจัดการเรียนการสอน	ภาพกิจกรรมการประกวดและสื่อนวัตกรรม ในการจัดการเรียนรู้ด้วยแพลตฟอร์ม Canva ในรูปแบบเอกสารและแพลตฟอร์ม Canva และ youtube

ครูจำนวน 11 คน ครอบคลุมกลุ่มสาระการเรียนรู้ นำเสนอผลการจัดการเรียนรู้ด้วยแพลตฟอร์ม Canva 4. ประเมินผลการดำเนินการ 5. สรุป รายงานผลการดำเนินการ			
---	--	--	--

๔.ข้อค้นพบจากการดำเนินงาน

การปฏิบัติงานที่มีประสิทธิภาพและเหมาะสมกับบริบท	การปฏิบัติงานที่ต้องทบทวน
1. ครูและบุคลากรในสถานศึกษาร่วมพัฒนามีสื่อนวัตกรรมในการจัดการเรียนรู้ด้วยแพลตฟอร์ม Canva ให้เกิดประสิทธิภาพจำนวน 50 ชิ้นขึ้นไป 2. ครูและบุคลากรในสถานศึกษาร่วมพัฒนามีความสนใจและพึงพอใจกับการประกวด มีการพัฒนามีสื่อนวัตกรรมในการจัดการเรียนรู้ด้วยแพลตฟอร์ม Canva 3.ครูและบุคลากรในสถานศึกษาร่วมพัฒนา มีความสนใจในการนำเสนอมีสื่อนวัตกรรมในการจัดการเรียนรู้ด้วยแพลตฟอร์ม Canva ที่โรงเรียนคอนสวรรค์ ได้นำเสนอเป็นต้นแบบ	ครูต้องศึกษา เรียนรู้ให้คุ้นชินกับการเรียนรู้ในรูปแบบหลากหลายและมีความชำนาญในการใช้ Platform ต่างๆ

๕.ปัญหาอุปสรรค และข้อเสนอแนะ

๕.๑ ปัญหาอุปสรรค ครูบางโรงเรียนที่อบรมย้ายสถานศึกษาทำให้การใช้แพลตฟอร์ม Canva ไม่ได้รับการพัฒนาเท่าที่ควร
๕.๒ ข้อเสนอแนะ ทุกโรงเรียนต้องรณรงค์ให้ครูคุ้นชินกับการเรียนรู้ในรูปแบบ online และการใช้ Platform ต่างๆรวมทั้งสื่อนวัตกรรมต่างๆในwebsite

ลงชื่อ



ผู้เสนอโครงการ

(นางกมลฉัท คลั่งเงิน)

หัวหน้างานประกันคุณภาพการศึกษา

ลงชื่อ



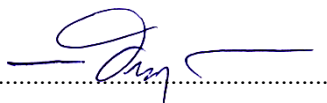
ผู้เห็นชอบโครงการ

(นางสาวปภาวรินทร์ อัจฉมณู)

รองผู้อำนวยการโรงเรียนคอนสวรรค์

กลุ่มบริหารวิชาการ

ลงชื่อ



ผู้อนุมัติโครงการ

(นายสุชาติ รักษาชนม์)

ผู้อำนวยการโรงเรียนคอนสวรรค์

ภาคผนวก



การประกวดสื่อ นวัตกรรมการจัดการเรียนรู้ ด้วยแพลตฟอร์ม CANVA



โรงเรียนคอนสวรรค์
อำเภอคอนสวรรค์ จังหวัดชัยภูมิ

สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาชัยภูมิ
สำนักงานคณะกรรมการการการศึกษาขั้นพื้นฐาน

รายงานผลการดำเนินงานโครงการ

1.ชื่อโครงการ การประกวดสื่อ นวัตกรรมในการจัดการเรียนรู้ด้วยแพลตฟอร์ม Canva
ยุทธศาสตร์ชาติ 20 ปี ข้อที่ 3 ด้านการพัฒนาและเสริมสร้างศักยภาพคน

ยุทธศาสตร์กระทรวงศึกษาธิการ ข้อที่ 1 ยุทธศาสตร์พัฒนาหลักสูตร กระบวนการจัดการเรียนการสอน
การวัดและประเมินผล

ยุทธศาสตร์ สพฐ. ข้อที่ 4 การพัฒนาระบบการบริหารจัดการ

ยุทธศาสตร์โรงเรียน ข้อที่ 1 พัฒนาครูและบุคลากรทางการศึกษาให้มีความพร้อมต่อ
การพัฒนาผู้เรียน

มาตรฐานการศึกษาขั้นพื้นฐาน มาตรฐานที่ 3 กระบวนการจัดการเรียนการสอนที่เน้นผู้เรียนเป็นสำคัญ

สอดคล้องมาตรฐาน สมศ. มาตรฐานที่ 3 กระบวนการจัดการเรียนการสอนที่เน้นผู้เรียนเป็นสำคัญ

ลักษณะโครงการ ✓ ใหม่ ต่อเนื่อง

ระยะเวลาดำเนินโครงการ มิ.ย. 2566 – ก.ค. 2566

ผู้รับผิดชอบ นางกมลณี ท คลังเงินและคณะ

2. วัตถุประสงค์และเป้าหมายการพัฒนาสถานศึกษาร่วมพัฒนา

2.1 วัตถุประสงค์

2.1.1 เพื่อยกระดับผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของนักเรียนโรงเรียนเครือข่ายนวัตกรรมคุณภาพ
สถานศึกษา

2.1.2 เพื่อให้ครูและบุคลากรในสถานศึกษาร่วมพัฒนาได้นำสื่อ นวัตกรรมในการจัดการเรียนรู้ ที่มี
ประสิทธิภาพเผยแพร่ให้กับคณะครู นักเรียน ในสถานศึกษาร่วมพัฒนาเป็นแนวทางในการจัดการเรียนรู้

2.2 เป้าหมาย

2.2.1 ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของนักเรียนโรงเรียนเครือข่ายนวัตกรรมคุณภาพสถานศึกษาเพิ่มขึ้น
ร้อยละ 3

2.1.2 เพื่อให้ครูและบุคลากรในสถานศึกษาร่วมพัฒนามีครู นักเรียนที่มีสื่อ นวัตกรรมในการจัดการ
เรียนรู้ ที่มีประสิทธิภาพ

3. เป้าหมาย

3.1 ครูและบุคลากรในสถานศึกษาร่วมพัฒนามีสื่อ นวัตกรรมในการจัดการเรียนรู้

3.2 ครูและบุคลากรทางการศึกษาทุกคน ได้แนวทางพัฒนาสื่อ นวัตกรรมในการจัดการเรียนรู้ และพัฒนาด้านกระบวนการจัดการเรียนรู้ให้มีประสิทธิภาพ

3.3 ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนสูงขึ้นไม่น้อยกว่าร้อยละ 3

3.4 ห้องเรียนได้รับการพัฒนามีสื่อการเรียนการสอนและอุปกรณ์ที่สำคัญต่อการจัดการเรียนการสอน ส่งผลให้ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนสูงขึ้น

3.5 ส่งเสริมให้โรงเรียนได้รับการพัฒนาเข้าสู่คุณภาพระดับสากลมากขึ้น

4. ตัวชี้วัดความสำเร็จของโครงการ

1. ครูและบุคลากรในสถานศึกษาร่วมพัฒนาได้ประกวดและเผยแพร่สื่อ นวัตกรรมในการจัดการเรียนรู้ ให้เกิดประสิทธิภาพจำนวน 50 ชิ้นขึ้นไป

5. ผู้เข้าร่วมโครงการ

จำนวนเป้าหมาย	50	คน
จำนวนผู้เข้าร่วมโครงการ / กิจกรรม ทั้งหมด	50	คน

6. งบประมาณโครงการ

จำนวนเงินโครงการ	10,000.	บาท
ใช้ไปจำนวนเงิน	10,000	บาท
คงเหลือ	0	บาท

7. สรุปผลการดำเนินงานตามวัตถุประสงค์ เป้าหมาย และปฏิทินโครงการ

ที่	รายละเอียด	สภาพความสำเร็จ		ผลการดำเนินงาน
		บรรลุ	ไม่บรรลุ	
7.1 วัตถุประสงค์ของโครงการ/กิจกรรม				
1.	7.1 ครูและบุคลากรในสถานศึกษาร่วมพัฒนาได้ประกวดและเผยแพร่ แลกเปลี่ยนเรียนรู้สื่อนวัตกรรมในการจัดการเรียนรู้ 7.2 ครูและบุคลากรทางการศึกษาทุกคน ได้พัฒนาด้านกระบวนการจัดการเรียนรู้ให้มีประสิทธิภาพ 7.3 ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนสูงขึ้นไม่น้อยกว่าร้อยละ 3 7.4 ห้องเรียนได้รับการพัฒนามีสื่อการเรียนการสอนและอุปกรณ์ที่สำคัญต่อการจัดการเรียนการสอน ส่งผลให้ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนสูงขึ้น 7.5 ส่งเสริมให้โรงเรียนได้รับการพัฒนาเข้าสู่คุณภาพระดับสากลมากขึ้น	✓		7.1 ครูและบุคลากรในสถานศึกษาร่วมพัฒนาได้แลกเปลี่ยนเรียนรู้ มีสื่อนวัตกรรมในการจัดการเรียนรู้ 7.2 ครูและบุคลากรทางการศึกษาทุกคน ได้พัฒนาด้านกระบวนการจัดการเรียนรู้ให้มีประสิทธิภาพ 7.3 ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนสูงขึ้นไม่น้อยกว่าร้อยละ 3 7.4 ห้องเรียนได้รับการพัฒนามีสื่อการเรียนการสอนและอุปกรณ์ที่สำคัญต่อการจัดการเรียนการสอน ส่งผลให้ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนสูงขึ้น 7.5 ส่งเสริมให้โรงเรียนได้รับการพัฒนาเข้าสู่คุณภาพระดับสากลมากขึ้น
7.2 ปฏิทินโครงการ				
1.	1. ประชุมคณะผู้บริหารโรงเรียนเครือข่ายร่วมพัฒนา 2. สำรวจ เชิญชวน ครูและนักเรียนเข้าประกวดสื่อนวัตกรรมการเรียนรู้ 3. ดำเนินการพัฒนาตามที่วางแผนไว้ ได้แก่ - การประกวดสื่อนวัตกรรม Onsite	✓		มีเป้าหมายการดำเนินงาน

	- การแลกเปลี่ยนเรียนรู้สื่อนวัตกรรมภายใน เครือข่าย Onsite 4. ประเมินผลการดำเนินการ 5. สรุป รายงานผลการดำเนินการ			
--	--	--	--	--

8. สรุปผลการดำเนินงานตามตัวชี้วัดความสำเร็จของโครงการ

ที่	ตัวชี้วัดความสำเร็จของโครงการ	สภาพความสำเร็จ		ผลการดำเนินงาน
		บรรลุ	ไม่บรรลุ	
1	1. ครูและบุคลากรในสถานศึกษาร่วมพัฒนาได้ ประกวด เผยแพร่สื่อ นวัตกรรมในการจัดการ เรียนรู้ ให้เกิดประสิทธิภาพจำนวน 50 ชิ้นขึ้นไป	✓		ครูและบุคลากรในสถานศึกษาร่วม พัฒนาได้ประกวด เผยแพร่ แลกเปลี่ยนเรียนรู้สื่อ นวัตกรรมใน การจัดการเรียนรู้ ให้เกิด ประสิทธิภาพจำนวน 50 ชิ้นขึ้นไป
2	2. ร้อยละความพึงพอใจของผู้ ที่เกี่ยวข้อง	✓		ผู้ที่เกี่ยวข้องมีความพึงพอใจร้อยละ 80

9. ผลการประเมินโครงการ / กิจกรรม

9.1 จำนวนผู้ตอบแบบสอบถาม

เพศชาย จำนวน 15 คน

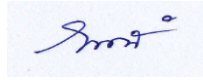
เพศหญิง จำนวน 35.คน

9.2 ผลการประเมินโครงการ / กิจกรรม

ลำดับ	หัวข้อการประเมิน	ค่าเฉลี่ย	ผลการประเมิน
1	การประชาสัมพันธ์โครงการ	4.75	มากที่สุด
2	ความเหมาะสมของสถานที่	4.64	มากที่สุด
3	ความเหมาะสมของเวลา	4.70	มากที่สุด
4	การประสานงานและความสะดวก	4.67	มากที่สุด
5	ความเชี่ยวชาญของวิทยากร	4.68	มากที่สุด
6	ครูมีความสามารถเต็มศักยภาพ	4.77	มากที่สุด

9.3 สรุปข้อเสนอแนะของผู้ตอบแบบประเมิน

- ต้องการให้จัดการจัดการอบรมการเรียนรู้ในรูปแบบนี้อีกและขยายผลให้คณะครูเพิ่มขึ้น และการใช้ Platform ต่างๆรวมทั้งสื่อ นวัตกรรมต่างๆในwebsite



ลงชื่อ..... ผู้เสนอโครงการ

(นางกมลฉัท คลังเงิน)

หัวหน้างานประกันคุณภาพการศึกษา



ลงชื่อ

ผู้เห็นชอบโครงการ

(นางสาวภาวรินทร์ อัจฉมณู)

รองผู้อำนวยการโรงเรียนคอนสวรรค์

กลุ่มบริหารวิชาการ



ลงชื่อ

(นายสุชาติ รักษาชนม์)

ผู้อำนวยการโรงเรียนคอนสวรรค์

ชื่อโครงการ	การประกวดสื่อ นวัตกรรมในการจัดการเรียนรู้ด้วยแพลตฟอร์ม Canva
ยุทธศาสตร์ชาติ 20 ปี	ข้อที่ 3 ด้านการพัฒนาและเสริมสร้างศักยภาพคน
ยุทธศาสตร์กระทรวงศึกษาธิการ	ข้อที่ 1 ยุทธศาสตร์พัฒนาหลักสูตร กระบวนการจัดการเรียนการสอน การวัดและประเมินผล
ยุทธศาสตร์ สพฐ.	ข้อที่ 4 การพัฒนาระบบการบริหารจัดการ
ยุทธศาสตร์โรงเรียน	ข้อที่ 1 พัฒนาครูและบุคลากรทางการศึกษาให้มีความพร้อมต่อการพัฒนาผู้เรียน
มาตรฐานการศึกษาขั้นพื้นฐาน	มาตรฐานที่ 3 กระบวนการจัดการเรียนการสอนที่เน้นผู้เรียนเป็นสำคัญ
สอดคล้องมาตรฐาน สมศ.	มาตรฐานที่ 3 กระบวนการจัดการเรียนการสอนที่เน้นผู้เรียนเป็นสำคัญ
ลักษณะโครงการ	✓ ใหม่ ต่อเนื่อง
ระยะเวลาดำเนินโครงการ	มิ.ย. 2566 – ก.ค. 2566
ผู้รับผิดชอบ	นางกมลณี คลังเงินและคณะ

1. หลักการและเหตุผล

การพัฒนาคุณภาพการศึกษาตามพระราชบัญญัติการศึกษาแห่งชาติ พ.ศ. 2542 แก้ไขเพิ่มเติม ฉบับที่ 2 พ.ศ. 2545 มีจุดมุ่งหมายในการจัดการศึกษาเพื่อพัฒนาคนไทยให้เป็นมนุษย์ที่สมบูรณ์ เป็นคนดี มีความรู้ และอยู่ร่วมกันในสังคมได้อย่างเป็นสุข การดำเนินการเพื่อให้บรรลุเป้าหมายได้อย่างมีประสิทธิภาพดังนั้น เพื่อเป็นการสนับสนุนและส่งเสริมการพัฒนาระบบการประกันคุณภาพภายในของสถานศึกษาให้เข้มแข็ง ตามพระราชบัญญัติการศึกษาแห่งชาติและกฎกระทรวงดังกล่าว เพื่อให้เกิดการนำสู่การปฏิบัติอย่างเป็นรูปธรรม จึงกำหนดให้ต้องออกกฎกระทรวงว่าด้วยระบบ หลักเกณฑ์ และวิธีการประกันคุณภาพการศึกษา (ตามวรรคสอง มาตรา 47) เพื่อให้สอดคล้องกับการปฏิรูปการศึกษาในทศวรรษที่สอง และให้เชื่อมโยงการประกันคุณภาพการศึกษาทั้งระดับการศึกษาปฐมวัย และระดับการศึกษาขั้นพื้นฐาน และการประกันคุณภาพภายนอก จึงได้มีการประกาศกฎกระทรวงว่าด้วยระบบ หลักเกณฑ์ และวิธีการประกันคุณภาพการศึกษา พ.ศ. 2553 ได้กำหนดให้สถานศึกษาขั้นพื้นฐานจัดให้มีระบบการประกันคุณภาพภายในโดยการส่งเสริม สนับสนุน และกำกับดูแลของหน่วยงานต้นสังกัด ตามหลักเกณฑ์และแนวปฏิบัติที่ให้สถานศึกษา ยึดหลักการมีส่วนร่วมของชุมชนและหน่วยงานที่เกี่ยวข้องทั้งภาครัฐและภาคเอกชน

ทั้งนี้ สิ่งที่จะสนับสนุนโรงเรียนในเรื่องระบบประกันคุณภาพภายในสถานศึกษา คือโรงเรียน มีห้องเรียนที่มีคุณภาพ ซึ่งแสดงถึงการจัดการเรียนการสอนที่มีคุณภาพสอดคล้องตามมาตรฐานการเรียนรู้ และครูต้องมีการผลิตสื่อ นวัตกรรมในการจัดการเรียนรู้ ซึ่งแสดงถึงคุณภาพของครู และคุณภาพของผู้บริหาร โรงเรียนในการจัดการศึกษา โดยในปีการศึกษา 2565 ที่ผ่านมามีโรงเรียนคอนสวรรค์ ซึ่งเป็นโรงเรียนสถานศึกษา

แกนนำและมีสถานศึกษาร่วมพัฒนาจำนวน 3 โรงเรียน ได้อบรมการพัฒนาสื่อ นวัตกรรมจัดการเรียนรู้ด้วย Canva เป็นเครื่องมือออกแบบกราฟิกออนไลน์ที่ใช้งานได้ฟรี ซึ่งสามารถใช้สร้างโพสต์โซเชียลมีเดีย ฟรีเซนต์ โพสต์เตอร์ วิดีโอ โลโก้ และอื่นๆ ได้ และในปีการศึกษา 2566 นี้ สถานศึกษาแกนนำโดยโรงเรียนคอนสวรรค์ มีความประสงค์พัฒนาสถานศึกษาร่วมพัฒนาด้วยการประกวดสื่อ นวัตกรรมในการจัดการเรียนรู้ด้วย แพลตฟอร์ม Canva

จากเหตุผลดังกล่าวผู้จัดทำโครงการได้เล็งเห็นความสำคัญ จึงได้จัดทำโครงการประกวดสื่อ นวัตกรรมในการจัดการเรียนรู้ เพื่อให้มีห้องเรียนคุณภาพ ให้ครูเข้าใจและตระหนักถึงประโยชน์ของการพัฒนาคุณภาพของห้องเรียนให้มีคุณภาพได้อย่างชัดเจนและถูกต้อง นอกจากนี้ครูต้องมีสื่อ นวัตกรรมในการจัดการเรียนรู้ให้ครอบคลุมและตรงตามมาตรฐานการจัดการเรียนรู้หลักสูตรแกนกลางและเนื่องจากโครงการนี้ได้ดำเนินการมาอย่างไม่ครบตามหลักสูตรจึงต้องมีการดำเนินโครงการนี้อย่างต่อเนื่อง

2. วัตถุประสงค์และเป้าหมายการพัฒนาสถานศึกษาร่วมพัฒนา

2.1 วัตถุประสงค์

2.1.1 เพื่อยกระดับผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของนักเรียนโรงเรียนเครือข่ายนวัตกรรมคุณภาพสถานศึกษา

2.1.2 เพื่อให้ครูและบุคลากรในสถานศึกษาร่วมพัฒนาได้นำสื่อ นวัตกรรมในการจัดการเรียนรู้ ที่มีประสิทธิภาพเผยแพร่ให้กับคณะครู นักเรียน ในสถานศึกษาร่วมพัฒนาเป็นแนวทางในการจัดการเรียนรู้

2.2 เป้าหมาย

2.2.1 ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของนักเรียนโรงเรียนเครือข่ายนวัตกรรมคุณภาพสถานศึกษาเพิ่มขึ้น ร้อยละ 3

2.1.2 เพื่อให้ครูและบุคลากรในสถานศึกษาร่วมพัฒนามีครู นักเรียนที่มีสื่อ นวัตกรรมในการจัดการเรียนรู้ ที่มีประสิทธิภาพ

3. เป้าหมาย

3.1 ครูและบุคลากรในสถานศึกษาร่วมพัฒนามีสื่อ นวัตกรรมในการจัดการเรียนรู้

3.2 ครูและบุคลากรทางการศึกษาทุกคน ได้แนวทางพัฒนาสื่อ นวัตกรรมในการจัดการเรียนรู้ และพัฒนาด้านกระบวนการจัดการเรียนรู้ให้มีประสิทธิภาพ

3.3 ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนสูงขึ้นไม่น้อยกว่าร้อยละ 3

3.4 ห้องเรียนได้รับการพัฒนามีสื่อการเรียนการสอนและอุปกรณ์ที่สำคัญต่อการจัดการเรียนการสอน ส่งผลให้ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนสูงขึ้น

3.5 ส่งเสริมให้โรงเรียนได้รับการพัฒนาเข้าสู่คุณภาพระดับสากลมากขึ้น

4. กิจกรรม/วิธีการ/ขั้นตอน การดำเนินงาน

แนวทางการดำเนินงานเพื่อหนุนเสริมการพัฒนาสถานศึกษาร่วมพัฒนาที่สอดคล้องตามบริบทของ
สถานศึกษาร่วมพัฒนา

โครงการ/ กิจกรรม	กิจกรรม	ทรัพยากรที่ใช้ /งบประมาณ	สถานที่	ระยะเวลา เริ่มต้น-สิ้นสุด	ผู้รับผิดชอบ/ ผู้เกี่ยวข้อง
2. การพัฒนา สื่อนวัตกรรม การเรียนรู้	1. ประชุมคณะผู้บริหาร โรงเรียนเครือข่ายร่วมพัฒนา 2. สำรวจความต้องการ การประกวดสื่อและ นวัตกรรมการเรียนรู้ 3. ดำเนินการพัฒนาตาม ที่วางแผนไว้ ได้แก่ - การประกวดสื่อนวัตกรรม จากแพลตฟอร์ม Canvaแบบ On-Site - การแลกเปลี่ยนเรียนรู้สื่อ นวัตกรรมภายในเครือข่าย On-Site 4. ประเมินผลการดำเนินการ 5. สรุป รายงานผลการ ดำเนินการ	10,000	- โรงเรียน คอนสวรรค์	มิถุนายน 2566 – กรกฎาคม 2566	นางกมลณี คลังเงิน และ คณะครูและ บุคลากร ทางการศึกษา ของโรงเรียน แก่นนำและ โรงเรียน เครือข่าย

5. งบประมาณ

5.1 รวมทั้งหมด 10,000 บาท

5.2 ค่าใช้จ่ายจำแนกตามกิจกรรม

กิจกรรม	งบประมาณ	รายละเอียด การใช้จ่ายงบประมาณ	จำนวน หน่วย	ราคาต่อ หน่วย	รวม
1. โครงการประกวด สื่อ นวัตกรรม ในการ จัดการจัดการเรียนรู้ จากแพลตฟอร์ม Canva	10,000	กระดาษ A4 80g (500 แผ่น)	40	115	2,300
		อาหารกลางวันจำนวน 40 คน คนละ 50 บาทเป็นเงิน	40	50	2,000
		อาหารว่าง จำนวน 2 มื้อ ๆ ละ 25 บาท จำนวน 40 คน คนละ 50 บาทเป็นเงิน	40	50	2,000
		ป้ายไวนิล	1	1,500	1,500
		อื่นๆ			2,200
		รวม			10,000

6. การวัดและประเมินผล

ตัวชี้วัดความสำเร็จโครงการ	วิธีการวัด	เครื่องมือ
1. ครูและบุคลากรในสถานศึกษาร่วมพัฒนามีสื่อ นวัตกรรมในการจัดการเรียนรู้ ให้เกิดประสิทธิภาพ จำนวน 50 ชิ้นขึ้นไป	สำรวจ	แบบสำรวจ
2. ร้อยละความพึงพอใจของผู้ ที่เกี่ยวข้อง	ประเมินความพึง พอใจ	แบบประเมินความพึงพอใจ

7. ผลที่คาดว่าจะได้รับ

7.1 ครูและบุคลากรในสถานศึกษาร่วมพัฒนามีสื่อ นวัตกรรมในการจัดการเรียนรู้

7.2 ครูและบุคลากรทางการศึกษาทุกคน ได้แนวทางพัฒนาสื่อ นวัตกรรมในการจัดการเรียนรู้ และ
พัฒนาด้านกระบวนการจัดการเรียนรู้ให้มีประสิทธิภาพ

7.3 ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนสูงขึ้นไม่น้อยกว่าร้อยละ 3

7.4 ห้องเรียนได้รับการพัฒนามีสื่อการเรียนการสอนและอุปกรณ์ที่สำคัญต่อการจัดการเรียนการสอน ส่งผลให้ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนสูงขึ้น

7.5 ส่งเสริมให้โรงเรียนได้รับการพัฒนาเข้าสู่คุณภาพระดับสากลมากขึ้น

ลงชื่อ



ผู้เสนอโครงการ

(นางกมลฉันท คล้างเงิน)

หัวหน้างานประกันคุณภาพการศึกษา

ลงชื่อ



ผู้เห็นชอบโครงการ

(นางสาวปภาวรินทร์ อัจฉมณู)

รองผู้อำนวยการโรงเรียนคอนสวรรค์

กลุ่มบริหารวิชาการ

ลงชื่อ



ผู้อนุมัติโครงการ

(นายสุชาติ รักษาชนม์)

ผู้อำนวยการโรงเรียนคอนสวรรค์

กำหนดการ
การประกวดสื่อ นวัตกรรมในการจัดการเรียนรู้ด้วยแพลตฟอร์ม Canva

- ๐๗.๐๐- ๐๘.๓๐ น. ลงทะเบียนเข้าร่วมนำเสนอและประกวดสื่อ นวัตกรรมในการจัดการเรียนรู้ด้วยแพลตฟอร์ม Canva
- ๐๙.๐๐- ๐๙.๓๐ น. กล่าวรายงาน โดย นายสุชาติ รักษาชนม์ ผู้อำนวยการโรงเรียนคอนสวรรค์
พิธีเปิดการอบรมเชิงปฏิบัติการโดย
นายชัยวัฒน์ ตั้งพงษ์ ผู้อำนวยการสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาชัยภูมิ
ประธานในพิธี
แนะนำผู้มีเกียรติ คณะกรรมการตัดสินการประกวดสื่อ นวัตกรรมในการจัดการเรียนรู้ด้วยแพลตฟอร์ม Canva
- ๐๙.๓๐ - ๑๐.๐๐ น. ตัวแทนครูโรงเรียนคอนสวรรค์ นำเสนอสื่อ นวัตกรรมในการจัดการเรียนรู้ด้วยแพลตฟอร์ม Canva (คุณครูสุพิชชา ภูริธร,คุณครูณัฐพงษ์ โนนาศ)
- ๑๐.๐๐ - ๑๐.๓๐ น. นายชัยวัฒน์ ตั้งพงษ์ ผู้อำนวยการสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาชัยภูมิ
ประธานในพิธี เติมน้ำมันขวัญพรการการนำเสนอสื่อ นวัตกรรมในการจัดการเรียนรู้ด้วยแพลตฟอร์ม Canva (ทั้งผู้นำเสนอผลงานและผู้เข้าประกวด)
- ๑๐.๓๐ - ๑๒.๐๐ น. การประกวดสื่อ นวัตกรรมในการจัดการเรียนรู้ด้วยแพลตฟอร์ม Canva
- ๑๒.๐๐ - ๑๓.๐๐ น. พักรับประทานอาหารกลางวัน
- ๑๓.๐๐ - ๑๖.๐๐ น. การประกวดสื่อ นวัตกรรมในการจัดการเรียนรู้ด้วยแพลตฟอร์ม Canva (ต่อ)
- ๑๖.๐๐ - ๑๖.๓๐ น. พิธีปิด

หมายเหตุ

๑. กำหนดการอาจเปลี่ยนแปลงได้ตามความเหมาะสม

๒. พักรับประทานอาหารว่างเวลา ๑๐.๓๐ - ๑๐.๔๕ น. และ ๑๔.๓๐ - ๑๔.๔๕ น.

ภาพประกอบการอบรม

ดร.ทินกร ภูโทถ้ำ รองผู้อำนวยการสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาชัยภูมิ
ประธานในพิธี เติมน้ำมันจิตรศการการนำเสนอสื่อ นวัตกรรมในการจัดการเรียนรู้
ด้วยแพลตฟอร์ม Canva (ทั้งผู้นำเสนอผลงานและผู้เข้าประกวด)



ตัวแทนครูโรงเรียนคอนสวรรค์ นำเสนอสื่อ นวัตกรรมในการจัดการเรียนรู้ด้วย
แพลตฟอร์ม Canva (คุณครูสุพิชชา ภูริธร,คุณครูณัฐพงษ์ โนภาศ)





ประกาศโรงเรียนคอนสวรรค์

เรื่อง การประกวดสื่อ นวัตกรรมในการจัดการเรียนรู้ด้วยแพลตฟอร์ม Canva ประจำปีการศึกษา 2566

ประเภท ครู วันที่ 14 กรกฎาคม พ.ศ.2566

ตามที่โรงเรียนคอนสวรรค์ ซึ่งเป็นสถานศึกษาแกนนำเครือข่ายนวัตกรรม สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน ได้รับจัดสรรเงินงบประมาณปี 2566 จากสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาชัยภูมิ ให้ดำเนินการจัดทำโครงการประกวดสื่อ นวัตกรรมในการจัดการเรียนรู้ด้วยแพลตฟอร์ม Canva ประจำปีการศึกษา 2566 นั้น

บัดนี้โรงเรียนคอนสวรรค์ได้ดำเนินการเสร็จสิ้นแล้ว จึงขอประกาศผลการประกวดสื่อ นวัตกรรมในการจัดการเรียนรู้ด้วยแพลตฟอร์ม Canva ประจำปีการศึกษา 2566 ประเภท ครู ดังนี้

ลำดับที่	ชื่อ-สกุล	โรงเรียน	ระดับผลการประเมิน
1	นางสาวยาใจ คำมุงคุณ	สามหมอวิทยา	ดีเยี่ยม
2	นางสาวรัตติกาล ทวีทรัพย์	สามหมอวิทยา	ดีเยี่ยม
3	นางสาวทิพวรรณ นาคคำ	สามหมอวิทยา	ดีเยี่ยม
4	นางสาวพอหทัย ชำนาญ	ปู้ด้วงศึกษาลัย	ดีเยี่ยม
5	นางปาริชาติ รัตนา	ปู้ด้วงศึกษาลัย	ดีเยี่ยม

ลงชื่อ

(นายสุชาติ รักษาชนม์)

ผู้อำนวยการโรงเรียนคอนสวรรค์



ประกาศโรงเรียนคอนสวรรค์

เรื่อง การประกวดสื่อ นวัตกรรมในการจัดการเรียนรู้ด้วยแพลตฟอร์ม Canva ประจำปีการศึกษา 2566

ประเภท นักเรียน วันที่ 14 กรกฎาคม พ.ศ.2566

ตามที่โรงเรียนคอนสวรรค์ ซึ่งเป็นสถานศึกษาแกนนำเครือข่ายนวัตกรรม สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน ได้รับจัดสรรเงินงบประมาณปี 2566 จากสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาชัยภูมิ ให้ดำเนินการจัดทำโครงการประกวดสื่อ นวัตกรรมในการจัดการเรียนรู้ด้วยแพลตฟอร์ม Canva ประจำปีการศึกษา 2566 นั้น

บัดนี้โรงเรียนคอนสวรรค์ได้ดำเนินการเสร็จสิ้นแล้ว จึงขอประกาศผลการประกวดสื่อ นวัตกรรมในการจัดการเรียนรู้ด้วยแพลตฟอร์ม Canva ประจำปีการศึกษา 2566 ประเภท นักเรียน ดังนี้

ลำดับที่	ชื่อ-สกุล	โรงเรียน	ระดับผลการประเมิน
1	นายอติวิชญ์ ญาติปลื้ม นายอภิสิทธิ์ ประสานศักดิ์ นางสาวพลอยชมพู น้อยแก้ว	คอนสวรรค์	ดีเยี่ยม
2	นางสาวบุญญา งามสำราญ นางสาวพิมพ์ชนก อ่อนแก้ว เด็กหญิงบุญยอร ตยสระพระ	สามหมอวิทยา	ดีเยี่ยม
3	นางสาวอริสา แสงฤทธิ์ เด็กหญิงณัฐธิกา อิงชัยภูมิ เด็กหญิงอินทิรา แสงฤทธิ์	สามหมอวิทยา	ดีเยี่ยม
4	นางสาวปรีศนี เพ็งศรี นางสาวสิริวิมล สำราญจักร นางสาวศศิปรียา อิงชัยภูมิ	ปู้ด้างศึกษาลัย	ดีเด่น

หมายเหตุ ประกาศนี้ไม่ได้เรียงลำดับคะแนน

ลงชื่อ

(นายสุชาติ รักษาชนม์)

ผู้อำนวยการโรงเรียนคอนสวรรค์

ผลการประกวดสื่อ นวัตกรรมในการจัดการเรียนรู้ด้วยแพลตฟอร์ม Canva ประจำปีการศึกษา 2566

ประเภท ครู

วันที่ 14 กรกฎาคม พ.ศ.2566

ลำดับที่	ชื่อ-สกุล	โรงเรียน	ระดับผลการประเมิน
1	นางสาวยาใจ คำมุงคุณ	สามหมอวิทยา	ดีเยี่ยม
2	นางสาวรัตติกาล ทวีทรัพย์	สามหมอวิทยา	ดีเยี่ยม
3	นางสาวทิพวรรณ นาคคำ	สามหมอวิทยา	ดีเยี่ยม
4	นางสาวพอหทัย ชำนาญ	ปู้ด้างศึกษาลัย	ดีเยี่ยม
5	นางปาริชาติ รัตนา	ปู้ด้างศึกษาลัย	ดีเยี่ยม

ลงชื่อ

(นางสุภาพรรณ ประจักษ์ภูมิ)
ศึกษานิเทศก์ชำนาญการพิเศษ

ลงชื่อ

(นายปรีดา นิตยารส)
ศึกษานิเทศก์ชำนาญการพิเศษ

ลงชื่อ

(นางสมพิศ ทิพย์สุนา)
ศึกษานิเทศก์ชำนาญการพิเศษ

ผลการประกวดสื่อ นวัตกรรมในการจัดการเรียนรู้ด้วยแพลตฟอร์ม Canva ประจำปีการศึกษา 2566

ประเภท นักเรียน

วันที่ 14 กรกฎาคม พ.ศ.2566

ลำดับที่	ชื่อ-สกุล	โรงเรียน	ระดับผลการประเมิน
1	นางสาวปัญญิศา ขาวสำราญ นางสาวพิมพ์ชนก อ่อนแก้ว เด็กหญิงบุญยอร ตยสระพระ	สามหมอวิทยา	ดีเยี่ยม
2	นางสาวอริสา แสงฤทธิ์ เด็กหญิงณัฐธิกา อิงชัยภูมิ เด็กหญิงอินทิรา แสงฤทธิ์	สามหมอวิทยา	ดีเยี่ยม
3	นางสาวปรีศนี เฟื่องศรี นางสาวสิริวิมล สำราญจักร นางสาวศศิปรียา อิงชัยภูมิ	ปู้ต้วงศึกษาลัย	ดีเด่น
4	นายอติวิชญ์ ญาติปลื้ม นายอภิสิทธิ์ ประสานศักดิ์ นางสาวพลอยชมพู น้อยแก้ว	คอนสวรรค์	ดีเยี่ยม

ลงชื่อ

(นางสุภาพรรณ ปรงชัยภูมิ)
ศึกษานิเทศก์ชำนาญการพิเศษ

ลงชื่อ

(นายปรีดา นิตยารส)
ศึกษานิเทศก์ชำนาญการพิเศษ

ลงชื่อ

(นางสมพิศ ทิพย์สุนา)
ศึกษานิเทศก์ชำนาญการพิเศษ

รายชื่อตัวแทนกลุ่มสาระการเรียนรู้โรงเรียนคอนสวรรค์
ที่จะนำเสนอผลงานการจัดการเรียนรู้ด้วย Canva มีดังนี้

ลำดับที่	ชื่อ-สกุล
1	1.นางญาณภัทร ครองถิ่น กลุ่มสาระฯคณิตศาสตร์
2	2.นางจิระวรรณ ทองแสง กลุ่มสาระฯการงานอาชีพฯ
3	3.นายศิริสิทธิ์ จอกสถิตย์ กลุ่มสาระฯศิลปะ
4	4.นายปฎิยุทธ์ ชาคาร กลุ่มสาระฯภาษาไทย
5	5.นายจตุรงค์ จุตะโน กลุ่มสาระฯสุขศึกษาและพลศึกษา
6	6.นางกาญจนาศิริ อันภักดี กลุ่มสาระฯสังคมศึกษา ศาสนา ฯ
7	7.นายณัฐพงษ์ โนภาศ กลุ่มสาระฯวิทยาศาสตร์
8	8.1. สุกัญญา ชาดัน 8.2 ศิริลักษณ์ เหมือนพันธ์ 8.3 สุพิชชา ภูริธร กลุ่มสาระฯภาษาต่างประเทศ

คำกล่าวเปิด

โครงการ การประกวดสื่อ นวัตกรรมในการจัดการเรียนรู้ด้วยแพลตฟอร์ม Canva ประจำปีการศึกษา 2566

.....

เรียน ท่านผู้อำนวยการ รองผู้อำนวยการ คณะครู บุคลากรที่เข้ารับการประกวด/นำเสนอสื่อ
นวัตกรรมในการจัดการเรียนรู้ด้วยแพลตฟอร์ม Canva และ ผู้มีเกียรติ ที่เคารพทุก
ท่าน

กระผมรู้สึกเป็นเกียรติ และมีความยินดีอย่างยิ่ง ที่ได้มาเป็นประธาน ในการเปิดโครงการ
การประกวดสื่อ นวัตกรรมในการจัดการเรียนรู้ด้วยแพลตฟอร์ม Canva ประจำปีการศึกษา 2566
ขอแสดงความชื่นชมคณะผู้ดำเนินงานที่ได้ริเริ่มโครงการนี้

แพลตฟอร์ม Canva เป็นแอปพลิเคชันสำหรับสร้างสื่อ นวัตกรรม หรือนำเสนอผลงาน
หลากหลายรูปแบบ เช่น การออกแบบกราฟิก โพสต์เตอร์ ปกรายงาน ใบความรู้ งานสิ่งพิมพ์
ภาพเคลื่อนไหว เป็นต้น ซึ่ง แพลตฟอร์ม Canva จะมีขนาดมาตรฐานให้เลือกหรือผู้ใช้สามารถกำหนด
ขนาดเองได้ สามารถใช้งานได้ง่าย สวยงาม สามารถแบ่งปันผลงานให้กับผู้อื่นได้ นอกจากนี้ยังสามารถ
เก็บผลงานไว้ใช้ได้ยาวนาน คณะครูหลายท่านที่ได้รับการอบรม พัฒนา สื่อ นวัตกรรมในการจัดการเรียนรู้
ด้วยแพลตฟอร์ม Canva ประจำปีการศึกษา 2565 แล้วได้นำมาใช้จัดการเรียนรู้ที่หลากหลาย
โรงเรียนเครือข่ายได้เล็งเห็นประโยชน์ และมีความประสงค์ให้คณะครูแต่ละโรงเรียนนำนวัตกรรมที่
น่าสนใจนี้มาแลกเปลี่ยนเรียนรู้ร่วมกัน

บัดนี้ได้เวลาอันสมควรแล้ว กระผมขอเปิดโครงการประกวดสื่อ นวัตกรรมในการจัดการ
เรียนรู้ด้วยแพลตฟอร์ม Canva ประจำปีการศึกษา 2566 ขอให้การจัดโครงการดำเนินไปด้วยดี
บรรลุตามวัตถุประสงค์ทุกประการ ขอคุณพระศรีรัตนตรัย และสิ่งศักดิ์สิทธิ์ทั้งหลาย จงดลบันดาลให้
ทุกท่านประสบความสำเร็จ ความเจริญทั่วกันตลอดไป

คำกล่าวรายงาน

โครงการประกวดสื่อ นวัตกรรมในการจัดการเรียนรู้ด้วยแพลตฟอร์ม Canva ประจำปีการศึกษา 2566 ณ ห้องเกียรติยศ โรงเรียนคอนสวรรค์ วันที่ 14 กรกฎาคม พ.ศ.2566

เรียนท่านประธานที่เคารพอย่างสูง

ข้าพเจ้า นายสุชาติ รักษาชนม์ ผู้อำนวยการโรงเรียนคอนสวรรค์

ขอขอบพระคุณท่านประธานเป็นอย่างยิ่งที่ท่านได้ให้เกียรติมาเป็นประธานในพิธีเปิดการประกวดสื่อ นวัตกรรมในการจัดการเรียนรู้ด้วยแพลตฟอร์ม Canva ประจำปีการศึกษา 2566 ในวันที่

ด้วยโรงเรียนคอนสวรรค์ เป็นสถานศึกษาแกนนำเครือข่ายนวัตกรรม สำนักงาน คณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน ได้รับจัดสรรเงินงบประมาณปี 2566 จากสำนักงานเขตพื้นที่ การศึกษามัธยมศึกษาชัยภูมิ ให้ดำเนินการจัดทำโครงการประกวดสื่อ นวัตกรรมในการจัดการเรียนรู้ ด้วยแพลตฟอร์ม Canva ประจำปีการศึกษา 2566 .ให้กับโรงเรียนเครือข่าย จำนวน 3 โรงเรียน ใน สังกัดสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาชัยภูมิ ให้คณะครูและบุคลากรที่ได้รับการพัฒนาสื่อ นวัตกรรมจัดการเรียนรู้ ในปีการศึกษา 2565 ที่ผ่านมา นำสื่อ นวัตกรรมในการจัดการเรียนรู้มา นำเสนอแลกเปลี่ยนเรียนรู้ร่วมกัน และประกวดผลงานสร้างสรรค์ เพื่อเป็นต้นแบบให้คณะครูโรงเรียน เครือข่ายร่วมพัฒนานำเทคนิค วิธีการที่หลากหลายไปใช้ประโยชน์ ดังนั้นโรงเรียนคอนสวรรค์ ซึ่งเป็น สถานศึกษาแกนนำเครือข่ายนวัตกรรม จึงได้จัดโครงการนี้ขึ้น โดยมีวัตถุประสงค์ ดังต่อไปนี้

1. เพื่อยกระดับผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของนักเรียนโรงเรียนเครือข่ายนวัตกรรมคุณภาพ สถานศึกษา

2. เพื่อให้ครูและบุคลากรในสถานศึกษาร่วมพัฒนาได้นำสื่อ นวัตกรรมในการจัดการ เรียนรู้ ที่มีประสิทธิภาพเผยแพร่ให้กับคณะครู นักเรียน ในสถานศึกษาร่วมพัฒนาเป็นแนวทางในการ จัดการเรียนรู้

ในการดำเนินการครั้งนี้มีคณะกรรมการตัดสินผลการประกวด ผู้เข้าประกวดและนำเสนอผลงาน ดังนี้

1. โรงเรียนโนนสะอาดวิทยา เข้าประกวดและนำเสนอผลงาน จำนวน 5 คน
2. โรงเรียนสามหมอวิทยา เข้าประกวดและนำเสนอผลงาน จำนวน 9 คน

3. โรงเรียนปู้ด้างศึกษาลัย เข้าประกวดและนำเสนอผลงาน จำนวน 5 คน

4. โรงเรียนคอนสวรรค์ นำเสนอผลงาน จำนวน 10 คน

5. คณะกรรมการตัดสินผลการประกวดและดำเนินงาน จำนวน 12 คน

รวมผู้เข้าประกวดและนำเสนอผลงาน จำนวนทั้งสิ้น 41 คน

อนึ่งการจัดโครงการประกวดสื่อ นวัตกรรมในการจัดการเรียนรู้ด้วยแพลตฟอร์ม

Canva ประจำปีการศึกษา 2566 ในครั้งนี้สำเร็จได้ก็เพราะได้รับความร่วมมือจากโรงเรียนเครือข่าย
ทุกโรงเรียน ผู้อำนวยการ รองผู้อำนวยการ คณะครู บุคลากรและผู้เกี่ยวข้องทุกฝ่าย ทำให้การ
ดำเนินการสำเร็จด้วยดี จึงขอขอบพระคุณมา ณ โอกาสนี้

บัดนี้ได้เวลาอันสมควรแล้ว ขอกราบเรียนเชิญท่านประธานได้กล่าวให้โอวาท
แก่ผู้เข้าประกวดและนำเสนอสื่อ นวัตกรรมในการจัดการเรียนรู้ด้วยแพลตฟอร์ม Canva ประจำปี
การศึกษา 2566 ต่อไป

กราบเรียนเชิญครับ



สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาชัยภูมิ
ขอมอบเกียรติบัตรนี้ไว้เพื่อแสดงว่า

นายสุชาติ รักษาพนม

เป็นวิทยากร การประกวดสื่อ นวัตกรรมในการจัดการเรียนรู้ด้วยแพลตฟอร์ม CANVA

ณ โรงเรียนคอนสวรรค์ อำเภอคอนสวรรค์ จังหวัดชัยภูมิ
ขอให้มีความสุข ความเจริญ และรักษาคุณงามความดีนี้สืบไป
ให้ไว้ ณ วันที่ 14 กรกฎาคม พ.ศ.2566

๗

(นายชัยวัฒน์ ตั้งพงษ์)

ผู้อำนวยการสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาชัยภูมิ



สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาชัยภูมิ
ขอมอบเกียรติบัตรนี้ไว้เพื่อแสดงว่า

นางสาวธยาใจ คำมุงคุณ

ได้รับรางวัลระดับ ดีเยี่ยม

การประกวดสื่อ นวัตกรรมในการจัดการเรียนรู้ด้วยแพลตฟอร์ม CANVA
ณ โรงเรียนคอนสวรรค์ อำเภอคอนสวรรค์ จังหวัดชัยภูมิ
ขอให้มีความสุข ความเจริญ และรักษาคุณงามความดีนี้สืบไป
ให้ไว้ ณ วันที่ 14 กรกฎาคม พ.ศ.2566

๗

(นายชัยวัฒน์ ตั้งพงษ์)

ผู้อำนวยการสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาชัยภูมิ