

ชื่อโครงการ	การประกวดสื่อ นวัตกรรมในการจัดการเรียนรู้ด้วยแพลตฟอร์ม Canva
ยุทธศาสตร์ชาติ 20 ปี	ข้อที่ 3 ด้านการพัฒนาและเสริมสร้างศักยภาพคน
ยุทธศาสตร์กระทรวงศึกษาธิการ	ข้อที่ 1 ยุทธศาสตร์พัฒนาหลักสูตร กระบวนการจัดการเรียนการสอน การวัดและประเมินผล
ยุทธศาสตร์ สพฐ.	ข้อที่ 4 การพัฒนาระบบการบริหารจัดการ
ยุทธศาสตร์โรงเรียน	ข้อที่ 1 พัฒนาครูและบุคลากรทางการศึกษาให้มีความพร้อมต่อการพัฒนาผู้เรียน
มาตรฐานการศึกษาขั้นพื้นฐาน	มาตรฐานที่ 3 กระบวนการจัดการเรียนการสอนที่เน้นผู้เรียนเป็นสำคัญ
สอดคล้องมาตรฐาน สมศ.	มาตรฐานที่ 3 กระบวนการจัดการเรียนการสอนที่เน้นผู้เรียนเป็นสำคัญ
ลักษณะโครงการ	✓ ใหม่ ต่อเนื่อง
ระยะเวลาดำเนินโครงการ	มิ.ย. 2566 – ก.ค. 2566
ผู้รับผิดชอบ	นางกมลนัท คลังเงินและคณะ

1. หลักการและเหตุผล

การพัฒนาคุณภาพการศึกษาตามพระราชบัญญัติการศึกษาแห่งชาติ พ.ศ. 2542 แก้ไขเพิ่มเติม ฉบับที่ 2 พ.ศ. 2545 มีจุดมุ่งหมายในการจัดการศึกษาเพื่อพัฒนาคนไทยให้เป็นมนุษย์ที่สมบูรณ์ เป็นคนดี มีความรู้ และอยู่ร่วมกันในสังคมได้อย่างเป็นสุข การดำเนินการเพื่อให้บรรลุเป้าหมายได้อย่างมีประสิทธิภาพ ดังนั้น เพื่อเป็นการสนับสนุนและส่งเสริมการพัฒนาระบบการประกันคุณภาพภายในของสถานศึกษาให้เข้มแข็ง ตามพระราชบัญญัติการศึกษาแห่งชาติและกฎกระทรวงดังกล่าว เพื่อให้เกิดการนำสู่การปฏิบัติอย่างเป็นรูปธรรม จึงกำหนดให้ต้องออกกฎกระทรวงว่าด้วยระบบ หลักเกณฑ์ และวิธีการประกันคุณภาพการศึกษา (ตามวรรคสอง มาตรา 47) เพื่อให้สอดคล้องกับการปฏิรูปการศึกษาในทศวรรษที่สอง และให้เชื่อมโยง การประกันคุณภาพการศึกษาทั้งระดับการศึกษาปฐมวัย และระดับการศึกษาขั้นพื้นฐาน และการประกันคุณภาพภายนอก จึงได้มีการประกาศกฎกระทรวงว่าด้วยระบบ หลักเกณฑ์ และวิธีการประกันคุณภาพ การศึกษา พ.ศ. 2553 ได้กำหนดให้สถานศึกษาขั้นพื้นฐานจัดให้มีระบบการประกันคุณภาพภายในโดยการ ส่งเสริม สนับสนุน และกำกับดูแลของหน่วยงานต้นสังกัด ตามหลักเกณฑ์และแนวปฏิบัติที่ให้สถานศึกษา ยึดหลักการมีส่วนร่วมของชุมชนและหน่วยงานที่เกี่ยวข้องทั้งภาครัฐและภาคเอกชน

ทั้งนี้ สิ่งที่จะสนับสนุนโรงเรียนในเรื่องระบบประกันคุณภาพภายในสถานศึกษา คือโรงเรียน มีห้องเรียนที่มีคุณภาพ ซึ่งแสดงถึงการจัดการเรียนการสอนที่มีคุณภาพสอดคล้องตามมาตรฐานการเรียนรู้ และครูต้องมีการผลิตสื่อ นวัตกรรมในการจัดการเรียนรู้ ซึ่งแสดงถึงคุณภาพของครู และคุณภาพของผู้บริหาร โรงเรียนในการจัดการศึกษา โดยในปีการศึกษา 2565 ที่ผ่านมาโรงเรียนคอนสวรรค์ ซึ่งเป็นโรงเรียน สถานศึกษาแกนนำและมีสถานศึกษาร่วมพัฒนาจำนวน 3 โรงเรียน ได้อบรมการพัฒนาสื่อ นวัตกรรมการ

จัดการเรียนรู้ด้วย Canva เป็นเครื่องมือออกแบบกราฟิกออนไลน์ที่ใช้งานได้ฟรี ซึ่งสามารถใช้สร้างโพสต์โซเชียลมีเดีย พรินต์เทชั่น โปสเตอร์ วิดีโอ โลโก้ และอื่นๆ ได้ และในปีการศึกษา 2566 นี้ สถานศึกษาแกนนำโดยโรงเรียนคอนสวรรค์ มีความประสงค์พัฒนาสถานศึกษาร่วมพัฒนาด้วยการการประกวดสื่อ นวัตกรรมในการจัดการเรียนรู้ด้วยแพลตฟอร์ม Canva

จากเหตุผลดังกล่าวผู้จัดทำโครงการได้เล็งเห็นความสำคัญ จึงได้จัดทำโครงการประกวดสื่อนวัตกรรมในการจัดการเรียนรู้ เพื่อให้มีห้องเรียนคุณภาพ ให้ครูเข้าใจและตระหนักถึงประโยชน์ของการพัฒนาคุณภาพของห้องเรียนให้มีคุณภาพได้อย่างชัดเจนและถูกต้อง นอกจากนี้ครูต้องมีสื่อ นวัตกรรมในการจัดการเรียนรู้ให้ครอบคลุมและตรงตามมาตรฐานการจัดการเรียนรู้หลักสูตรแกนกลางและเนื่องจากโครงการนี้ได้ดำเนินการมายังไม่ครบตามหลักสูตรจึงต้องมีการดำเนินโครงการนี้อย่างต่อเนื่อง

2. วัตถุประสงค์และเป้าหมายการพัฒนาสถานศึกษาร่วมพัฒนา

2.1 วัตถุประสงค์

2.1.1 เพื่อยกระดับผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของนักเรียนโรงเรียนเครือข่ายนวัตกรรมคุณภาพสถานศึกษา

2.1.2 เพื่อให้ครูและบุคลากรในสถานศึกษาร่วมพัฒนาได้นำสื่อ นวัตกรรมในการจัดการเรียนรู้ ที่มีประสิทธิภาพเผยแพร่ให้กับคณะครู นักเรียน ในสถานศึกษาร่วมพัฒนาเป็นแนวทางในการจัดการเรียนรู้

2.2 เป้าหมาย

2.2.1 ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของนักเรียนโรงเรียนเครือข่ายนวัตกรรมคุณภาพสถานศึกษาเพิ่มขึ้นร้อยละ 3

2.1.2 เพื่อให้ครูและบุคลากรในสถานศึกษาร่วมพัฒนามีครู นักเรียนที่มีสื่อ นวัตกรรมในการจัดการเรียนรู้ ที่มีประสิทธิภาพ

3. เป้าหมาย

3.1 ครูและบุคลากรในสถานศึกษาร่วมพัฒนามีสื่อ นวัตกรรมในการจัดการเรียนรู้

3.2 ครูและบุคลากรทางการศึกษาทุกคน ได้แนวทางพัฒนาสื่อ นวัตกรรมในการจัดการเรียนรู้ และพัฒนาด้านกระบวนการจัดการเรียนรู้ให้มีประสิทธิภาพ

3.3 ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนสูงขึ้นไม่น้อยกว่าร้อยละ 3

3.4 ห้องเรียนได้รับการพัฒนามีสื่อการเรียนการสอนและอุปกรณ์ที่สำคัญต่อการจัดการเรียนการสอน ส่งผลให้ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนสูงขึ้น

3.5 ส่งเสริมให้โรงเรียนได้รับการพัฒนาเข้าสู่คุณภาพระดับสากลมากขึ้น

4. กิจกรรม/วิธีการ/ขั้นตอน การดำเนินงาน

แนวทางการดำเนินงานเพื่อหนุนเสริมการพัฒนาสถานศึกษาร่วมพัฒนาที่สอดคล้องตามบริบทของ
สถานศึกษาร่วมพัฒนา

โครงการ/ กิจกรรม	กิจกรรม	ทรัพยากรที่ใช้ /งบประมาณ	สถานที่	ระยะเวลา เริ่มต้น-สิ้นสุด	ผู้รับผิดชอบ/ ผู้เกี่ยวข้อง
2. การพัฒนา สื่อนวัตกรรม การเรียนรู้	1. ประชุมคณะผู้บริหาร โรงเรียนเครือข่ายร่วมพัฒนา 2. สำรวจความต้องการ การประกวดสื่อและ นวัตกรรมการเรียนรู้ 3. ดำเนินการพัฒนาตาม ที่วางแผนไว้ ได้แก่ - การประกวดสื่อนวัตกรรม จากแพลตฟอร์ม Canvaแบบ On-Site - การแลกเปลี่ยนเรียนรู้สื่อ นวัตกรรมภายในเครือข่าย On-Site 4. ประเมินผลการดำเนินการ 5. สรุป รายงานผลการ ดำเนินการ	10,000	- โรงเรียน คอนสวรรค์	มิถุนายน 2566 – กรกฎาคม 2566	นางกมลณี คลังเงิน และ คณะครูและ บุคลากร ทางการศึกษา ของโรงเรียน แกนนำและ โรงเรียน เครือข่าย

5. งบประมาณ

5.1 รวมทั้งหมด 10,000 บาท

5.2 ค่าใช้จ่ายจำแนกตามกิจกรรม

กิจกรรม	งบประมาณ	รายละเอียด การใช้จ่ายงบประมาณ	จำนวน หน่วย	ราคาต่อ หน่วย	รวม
1. โครงการประกวด สื่อ นวัตกรรม ในการ จัดการจัดการเรียนรู้ จากแพลตฟอร์ม Canva	10,000	กระดาษ A4 80g (500 แผ่น)	40	115	2,300
		อาหารกลางวันจำนวน 40 คน			
		คนละ 50 บาทเป็นเงิน	40	50	2,000
		อาหารว่าง จำนวน 2 มื้อ ๆละ 25 บาท จำนวน 40 คน คนละ			
		50 บาทเป็นเงิน	40	50	2,000
		ป้ายไวเนล	1	1,500	1,500
		อื่นๆ			2,200
		รวม			10,000

6. การวัดและประเมินผล

ตัวชี้วัดความสำเร็จโครงการ	วิธีการวัด	เครื่องมือ
1. ครูและบุคลากรในสถานศึกษาร่วมพัฒนามีสื่อ นวัตกรรมในการจัดการเรียนรู้ ให้เกิดประสิทธิภาพ จำนวน 50 ชิ้นขึ้นไป	สำรวจ	แบบสำรวจ
2. ร้อยละความพึงพอใจของผู้ ที่เกี่ยวข้อง	ประเมินความพึง พอใจ	แบบประเมินความพึงพอใจ

7. ผลที่คาดว่าจะได้รับ

7.1 ครูและบุคลากรในสถานศึกษาร่วมพัฒนามีสื่อ นวัตกรรมในการจัดการเรียนรู้

7.2 ครูและบุคลากรทางการศึกษาทุกคน ได้แนวทางพัฒนาสื่อ นวัตกรรมในการจัดการเรียนรู้ และ
พัฒนาด้านกระบวนการจัดการเรียนรู้ให้มีประสิทธิภาพ

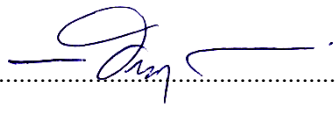
7.3 ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนสูงขึ้นไม่น้อยกว่าร้อยละ 3

7.4 ห้องเรียนได้รับการพัฒนามีสื่อการเรียนการสอนและอุปกรณ์ที่สำคัญต่อการจัดการเรียนการสอน ส่งผลให้ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนสูงขึ้น

7.5 ส่งเสริมให้โรงเรียนได้รับการพัฒนาเข้าสู่คุณภาพระดับสากลมากขึ้น

ลงชื่อ  ผู้เสนอโครงการ
(นางกมลนัท คลังเงิน)
หัวหน้างานประกันคุณภาพการศึกษา

ลงชื่อ  ผู้เห็นชอบโครงการ
(นางสาวปภาวรินทร์ อางชมภู)
รองผู้อำนวยการโรงเรียนคอนสวรรค์
กลุ่มบริหารวิชาการ

ลงชื่อ  ผู้อนุมัติโครงการ
(นายสุชาติ รักษาชนม์)
ผู้อำนวยการโรงเรียนคอนสวรรค์

กำหนดการ
การประกวดสื่อ นวัตกรรมในการจัดการเรียนรู้ด้วยแพลตฟอร์ม Canva

- ๐๗.๐๐- ๐๘.๓๐ น. ลงทะเบียน
- ๐๘.๓๐ - ๐๙.๐๐ น. กล่าวรายงาน โดย นายสุชาติ รักษาชนม์ ผู้อำนวยการโรงเรียนคอนสวรรค์
พิธีเปิดการอบรมเชิงปฏิบัติการโดย
นายชัยวัฒน์ ตั้งพงษ์ ผู้อำนวยการสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาชัยภูมิ
ประธานในพิธี
- ๐๙.๐๐ - ๑๒.๐๐ น. การประกวดสื่อ นวัตกรรมในการจัดการเรียนรู้ด้วยแพลตฟอร์ม Canva
- ๑๒.๐๐ - ๑๓.๐๐ น. พักรับประทานอาหารกลางวัน
- ๑๓.๐๐ - ๑๖.๐๐ น. การประกวดสื่อ นวัตกรรมในการจัดการเรียนรู้ด้วยแพลตฟอร์ม Canva (ต่อ)
- ๑๖.๐๐ - ๑๖.๓๐ น. พิธีปิด

หมายเหตุ

๑. กำหนดการอาจเปลี่ยนแปลงได้ตามความเหมาะสม
๒. พักรับประทานอาหารว่างเวลา ๑๐.๓๐ - ๑๐.๔๕ น. และ ๑๔.๓๐ - ๑๔.๔๕ น.